

E-コンピュータ・ゲーム分野

講座NO.・講座名	E-101	ITの達人になろう！			
講座内容	1.コンピュータはなぜ動くのか(コンピュータの仕組みを理解してみよう) 2.ラズベリーパイを使ってコンピュータを操作してみよう(簡単なプログラミング体験)				
定 員	15 名	持ち物	筆記用具	備考	
開催可能日・時間	10:00～16:00の間で60分～90分程度(土日祝日及び学校休業日を除く)				
学校名・所在地	専門学校デジタルアーツ仙台		980-0014		
ホームページ	http://www.sugawara.ac.jp				

講座NO.・講座名	E-102	Unityでアクションゲームを作ってみよう			
講座内容	ゲームエンジン「Unity」を使って、ゲームの仕組みを理解しながら作ってみます 続きは帰ってから作れます				
定 員	10 名	持ち物	筆記用具	備考	
開催可能日・時間	10:00～16:00の間で60分～90分程度(土日祝日及び学校休業日を除く)				
学校名・所在地	専門学校デジタルアーツ仙台		980-0014		
ホームページ	http://www.sugawara.ac.jp				

講座NO.・講座名	E-103	コンピュータプログラミングを体験しよう！			
講座内容	コンピュータの仕事紹介 コンピュータ言語によるアプリケーション開発を体験する				
定 員	20 名	持ち物		備考	
開催可能日・時間	10:00～16:00 の間で120分程度(土日祝日及び学校休業日除く)				
学校名・所在地	東北電子専門学校		980-0013 仙台市青葉区花京院1-3-1		
ホームページ	http://www.jc21.ac.jp				

講座NO.・講座名	E-104	LEGOマインドストームでロボットを作ってみよう！			
講座内容	LEGOマインドストームEV3でロボットを組み立て、プログラミングをして動かしてみる				
定 員	20 名	持ち物		備考	
開催可能日・時間	10:00～16:00 の間で120分程度(土日祝日及び学校休業日除く)				
学校名・所在地	東北電子専門学校		980-0013 仙台市青葉区花京院1-3-1		
ホームページ	http://www.jc21.ac.jp				